

Verifican almuerzo escolar proveído a los estudiantes luqueños



Nutricionistas

de la Municipalidad de Luque visitaron este lunes dos importantes instituciones educativas para verificar si las raciones del almuerzo escolar proveídos a los alumnos cumplen los requerimientos de calidad e higiene alimenticia.

El control estuvo a cargo de los responsables de la Dirección de Transparencia, la Coordinación de la Unidad de FONACIDE, y nutricionistas de la Municipalidad local.

Los técnicos

verificaron las raciones de almuerzo escolar, distribuidas por

la empresa "Arte Culinario" en la Escuela Básica N° 333 Gral. Eugenio A. Garay, y en la Escuela Básica N° 7.656 Ángel de la Guarda, ambos del municipio luqueño.

En la ocasión, se pudo constatar que los alimentos proveídos a los estudiantes cumplen con los requerimientos de calidad necesaria y una correcta manipulación para el consumo.

Las verificaciones técnicas proseguirán en otras instituciones con los controles sorpresivos y aleatorios, de maneras a constatar la calidad de los alimentos para el consumo de los estudiantes, informaron desde la Dirección de Prensa de la Municipalidad de Luque.

Emotivo festejo por el Día del Niño

Un sencillo pero emotivo festejo se llevó a cabo en la Escuela Básica San Luis Gonzaga, de Costa Sosa, Luque, por motivo de la recordación del Día del Niño, que se celebra cada 16 de agosto.

Allí más de 200 alumnos participaron del bullicioso y colorido evento organizado por la institución educativa.

La Municipalidad de Luque donó golosinas para los chicos, mientras la escuela con la comisión de padres contrató la actuación de payasos para animar la fiesta infantil y alquiló los juegos para entretener a los agasajados por su Día, enfatizó la directora Perla Romero.

DÍA DEL NIÑO

La celebración del Día del Niño en Paraguay se remonta a la batalla de Acosta Ñu, en la que 3.500 niños paraguayos enfrentaron a 20.000 hombres del ejército aliado en la Guerra contra la Triple Alianza, lo que se tiene como un inédito acto de heroísmo.